

Regulamin „Rodzinnej gry terenowej Quest - Śladami Miejskich Murali” 31.05.2026 r.

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem „Rodzinnej gry terenowej Quest - Śladami Miejskich Murali” zwanej dalej „Konkuresem”, jest Muzeum Okręgowe w Lesznie, zwane dalej „Organizatorem”.
2. Konkurs organizowany jest z okazji Dnia Dziecka.
3. Konkurs ma charakter edukacyjno-rekreacyjny i odbywa się w formule questingu – gry terenowej łączącej elementy zabawy, edukacji oraz poznawania miasta.
4. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
5. Konkurs odbywa się dnia 31 maja 2026 r. w godzinach 10:00–17:00 na terenie miasta Leszna.

§2. Cel Konkursu

1. Celem Konkursu jest:
 - popularyzacja lokalnej historii i sztuki miejskiej,
 - promowanie rodzinnego spędzania czasu,
 - zachęcenie uczestników do aktywnego poznawania miasta,
 - rozwijanie spostrzegawczości i umiejętności logicznego myślenia.

§3. Zasady uczestnictwa

1. Uczestnikami Konkursu mogą być drużyny rodzinne.
2. Drużyna musi składać się z minimum:
 - jednej osoby dorosłej,
 - jednego dziecka.
3. Organizator dopuszcza udział większej liczby osób w drużynie.
4. Warunkiem udziału w Konkursie jest:
 - zgłoszenie drużyny w recepcji Muzeum i pobraniu formularza Questu, zgłoszenie drużyny następuje poprzez podanie imienia i nazwiska przedstawiciela drużyny oraz numeru telefonu kontaktowego.
 - odebranie materiałów konkursowych zawierających trasę questingu.
5. Uczestnicy biorą udział w Konkursie na własną odpowiedzialność, a osoby niepełnoletnie pozostają pod opieką osób dorosłych.

§4. Przebieg Konkursu

1. Zadaniem drużyn jest:
 - przejście wyznaczonej trasy,
 - rozwiązanie zagadek ukrytych w opisie questingu,
 - odnalezienie i odgadnięcie końcowego hasła.
2. Podpowiedzi i wskazówki mogą znajdować się w różnych elementach przestrzeni miejskiej, w szczególności przy muralach i obiektach wskazanych na trasie.

3. Po ukończeniu trasy drużyna zobowiązana jest wrócić do siedziby Organizatora i podać poprawne hasło końcowe.
4. Drużyny, które poprawnie wykonają zadanie, zgłoszą się do Organizatora do godziny 17:00 oraz podadzą prawidłowe hasło końcowe, zostaną zakwalifikowane do losowania nagród.

§5. Nagrody

1. Fundatorem nagród jest Muzeum Okręgowe w Lesznie.
2. Wśród uczestników, którzy poprawnie ukończą quest, zostaną rozlosowane 3 pakiety gier edukacyjnych dla całej rodziny.
3. Losowanie nagród odbędzie się dnia 2 czerwca 2026 r.
4. Lista nagrodzonych uczestników zostanie opublikowana na stronie internetowej oraz profilu Facebook Organizatora. Organizator skontaktuje się ze zwycięzcami telefonicznie.
5. Nagrody należy odebrać w terminie 14 dni od dnia ogłoszenia wyników, w siedzibie Organizatora, po wcześniejszym uzgodnieniu terminu. Nieodebranie nagrody w terminie powoduje utratę prawa do nagrody.

§6. Bezpieczeństwo i odpowiedzialność

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:
 - wypadki wynikające z nieprzestrzegania zasad bezpieczeństwa,
 - zgubione lub zniszczone rzeczy należące do uczestników.

§7. Dane osobowe i wizerunek

1. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestników przez Organizatora wyłącznie na potrzeby realizacji Konkursu, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
2. Organizator zastrzega sobie możliwość wykonywania dokumentacji fotograficznej wydarzenia oraz publikacji zdjęć w materiałach promocyjnych i mediach społecznościowych Organizatora.
3. Administratorem danych osobowych uczestników jest Muzeum Okręgowe w Lesznie.
4. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu, kontaktu ze zwycięzcami oraz publikacji wyników.
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w Konkursie.

§8. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie z przyczyn organizacyjnych.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.
3. Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz podczas trwania Konkursu.
4. Udział w Konkursie oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub przerwania Konkursu z przyczyn niezależnych od Organizatora, w szczególności z powodu warunków atmosferycznych lub zagrożenia bezpieczeństwa uczestników.